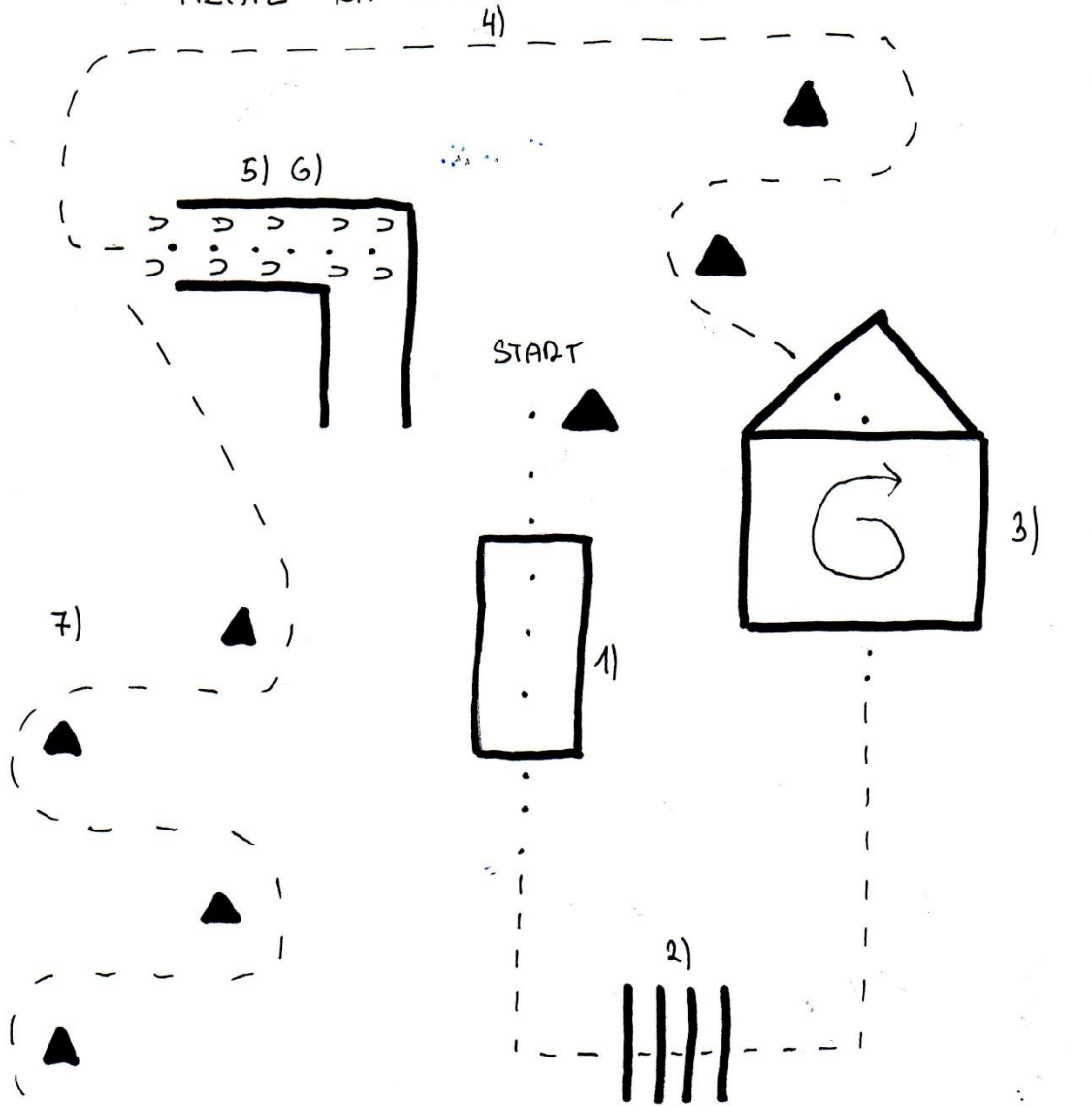
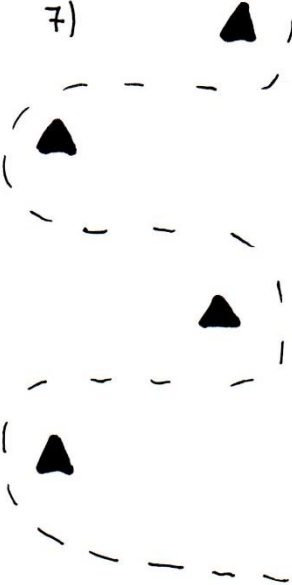
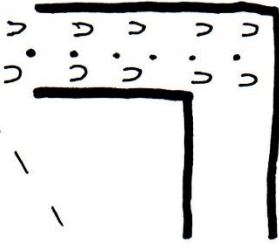
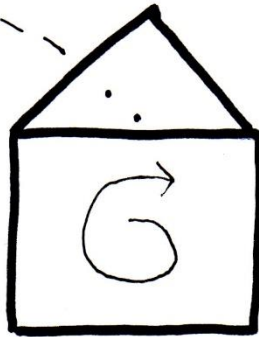


# TRAIL NA RUCI - MLÁDEŽ



START



STOP  
CÍL

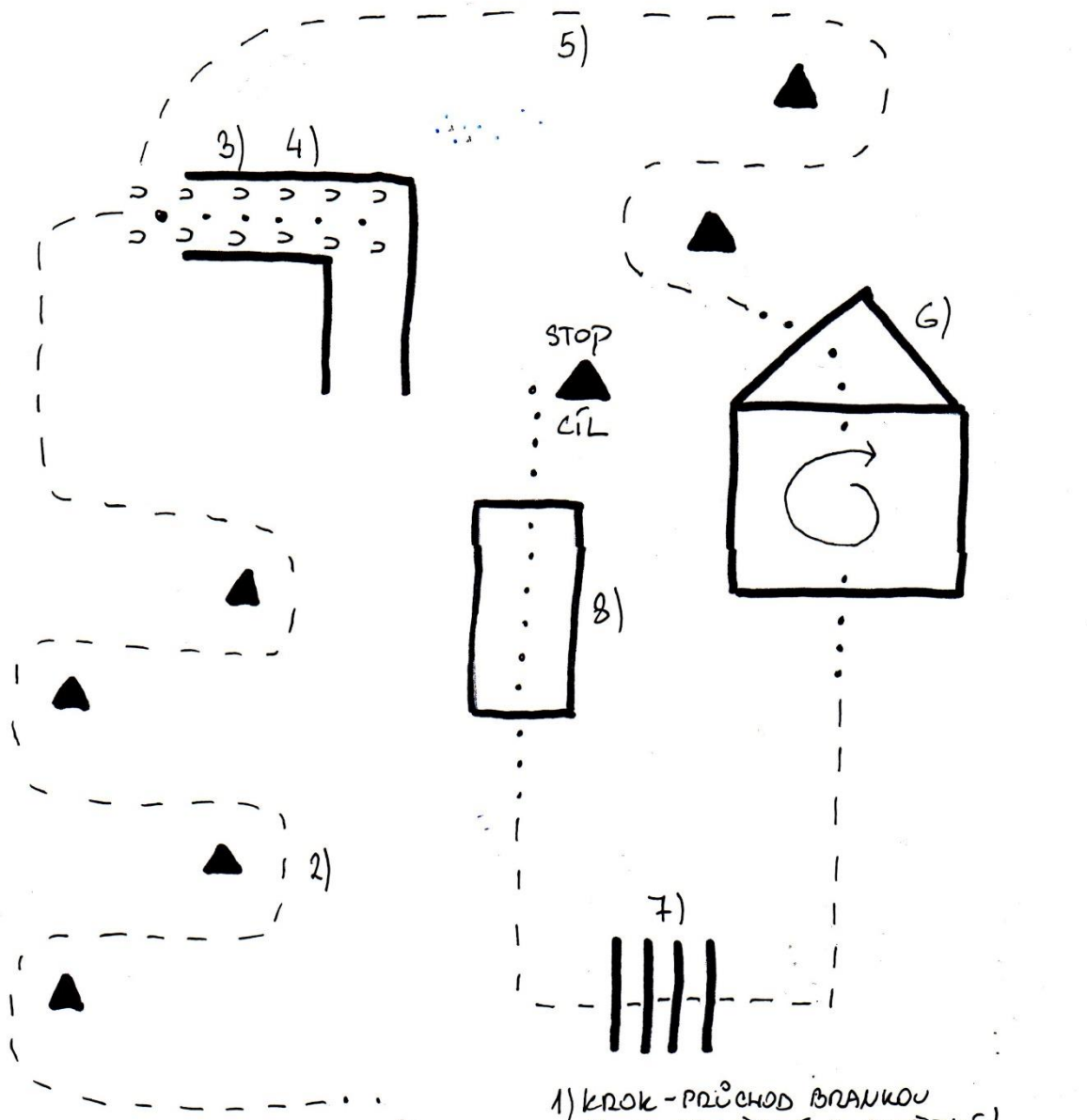


8)

- 1) KROK PŘES MŮSTEK
- 2) KLUS PŘES KVALETY
- 3) ČTVEREC - OBRÁT VPRAVO 360°
- 4) KLUS
- 5) KROK MEZI KVALETY
- 6) VYČOUVAT
- 7) KLUS KOLEM KUŽELŮ
- 8) U BRANKY ZASTAVIT

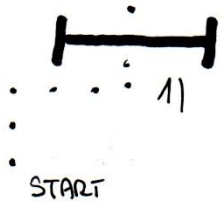
- ... KROK
- - - KLUS
- )) COUVÁNÍ
- )) OBRÁT VPRAVO 360°

# TRAIL MLÁDEŽ

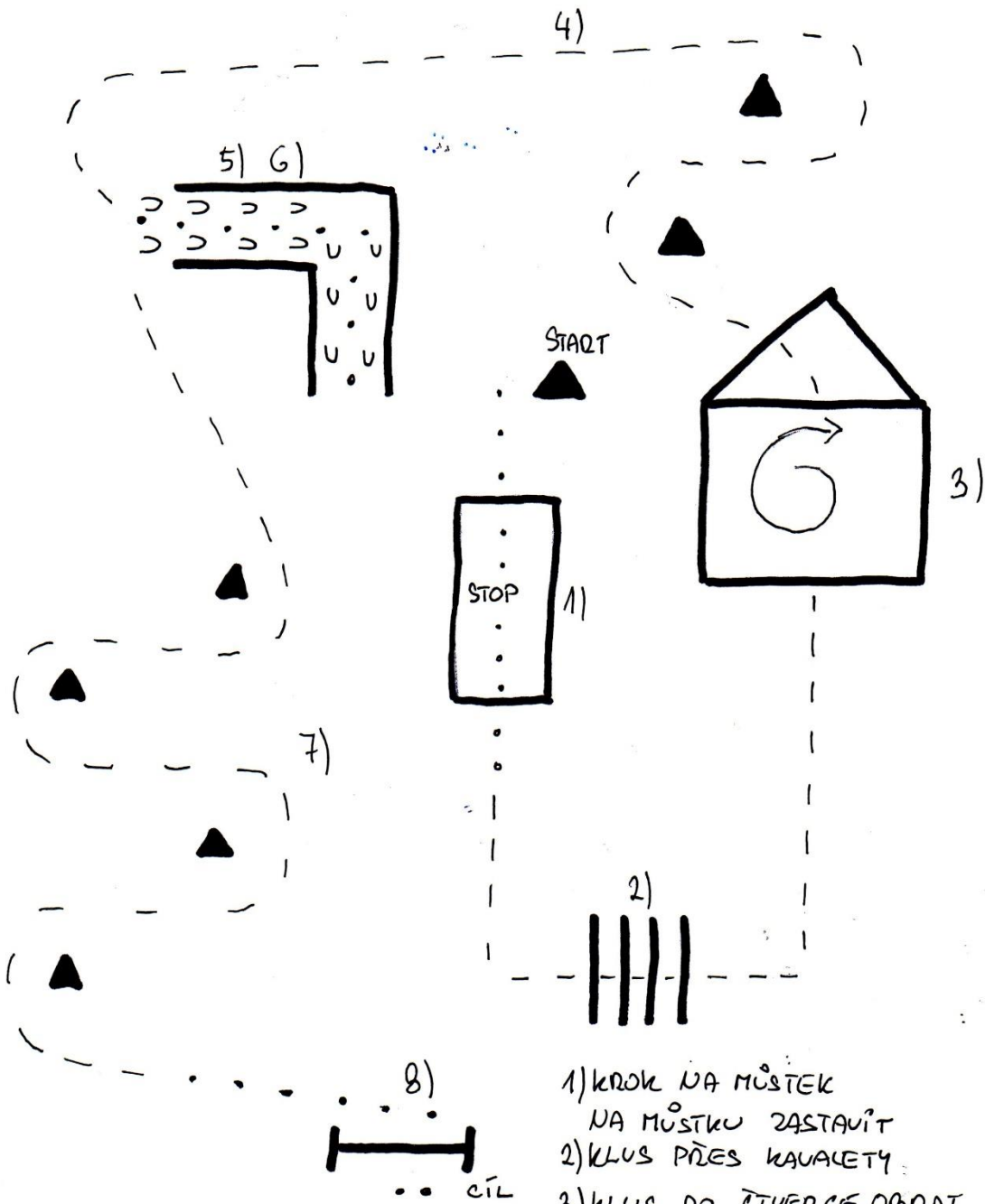


- 1) KROK - PŘÍCHOD BRANKOU (BEZ OTEVŘENÍ A ZAVŘENÍ)
- 2) KLUS KOLEM KUŽELŮ
- 3) KROK MEZI KAVALETY, ZASTAVIT
- 4) VYCOUVAT
- 5) KLUS
- 6) KROK DO ČTVERCE, OBRAT 360°
- 7) KLUS PŘES KAVALETY
- 8) KROK PŘES HŮSTEK

..... KROK  
 - - - - - KLUS  
 333 COUVÁNÍ  
 ↻ OBRAT VPRAVO 360°



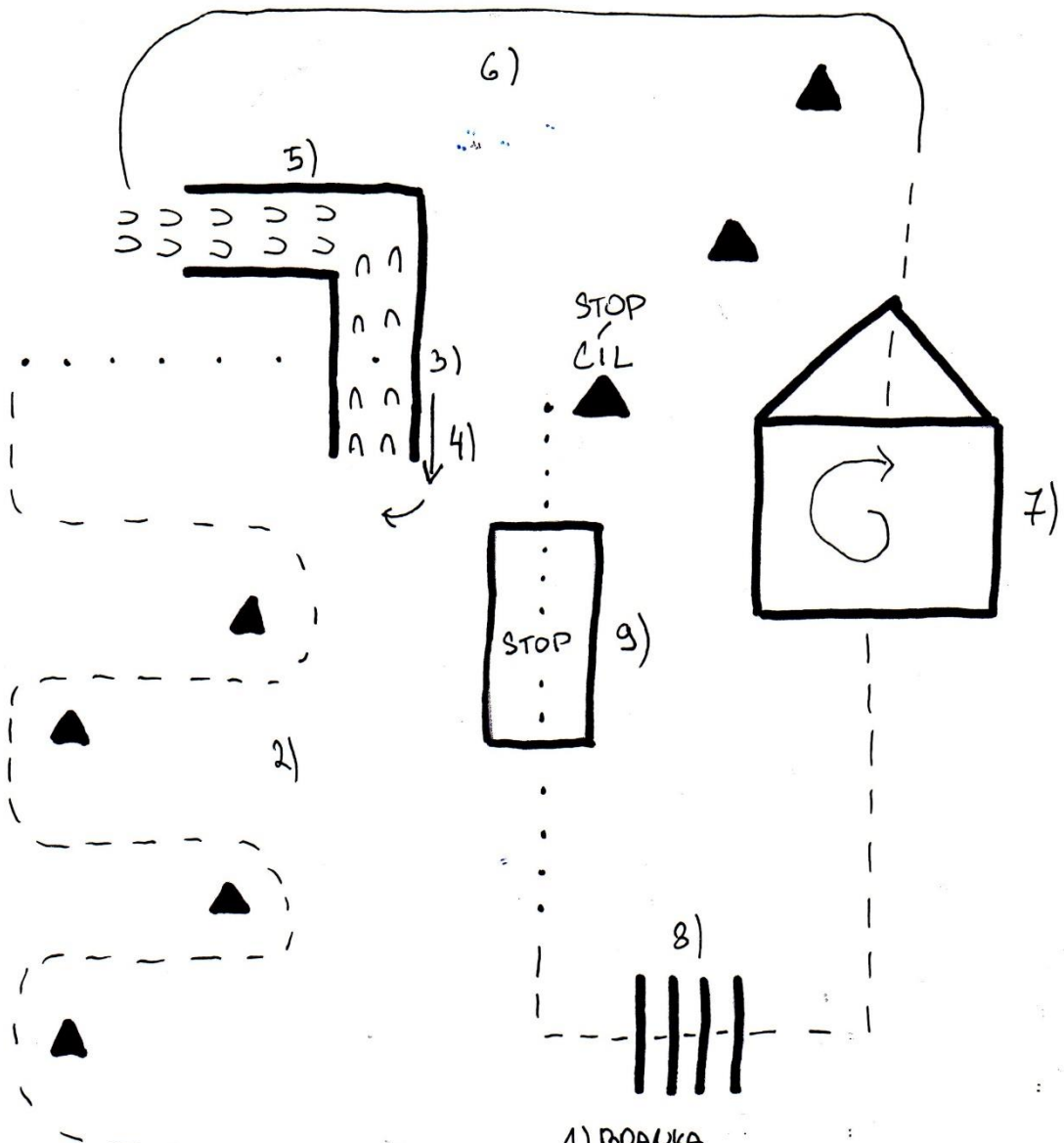
# TRAIL NA RUCCE DOSPĚLÍ



- ... KROK
- KLUS
- 333 COUVÁNÍ
- G OBRÁT V PRAVO 360°

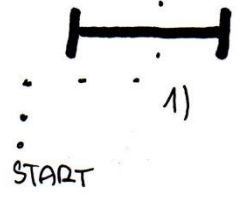
- 1) KROK NA MŮSTEK NA MŮSTKU ZASTAVIT
- 2) KLUS PŘES KAVAKETÝ
- 3) KLUS DO ČTVERCE, OBRÁT V PRAVO 360°
- 4) KLUS KOLEM KUŽELŮ
- 5) KROK DO L
- 6) VYCOUVAT
- 7) KLUS KOLEM KUŽELŮ
- 8) BRANKA

# TRAIL Dospělí

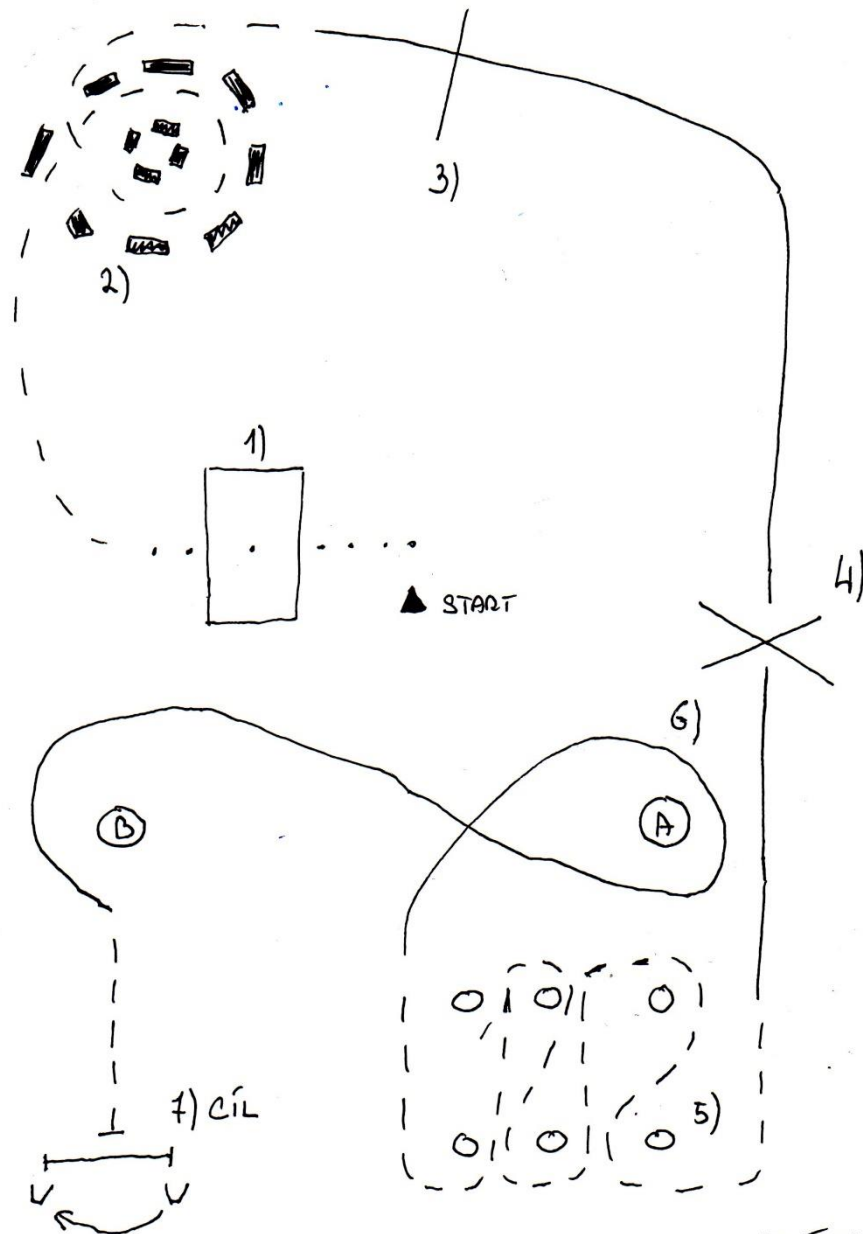


... KROK  
 --- KLUS  
 333 COUVÁNÍ  
 ↻ OBRAT VPRAVO 360°  
 ↓ USTUPOVÁNÍ NAD KVALETOU

- 1) BRANKA
- 2) KLUS KOLEM KUŽELŮ
- 3) KROK, ZASTAV NAD KVALETOU
- 4) USTUPOVÁNÍ NAD KVALETOU, OBRAT KOLEM ZÁDI
- 5) ZACOUCAT DO L
- 6) CVAL
- 7) KLUS DO ČTVERCE OBRAT VPRAVO 360°
- 8) KLUS PŘES KVALETY
- 9) KROK NA MŮSTEK, ZASTAVIT



# JÍZDA ZRUČNOSTI



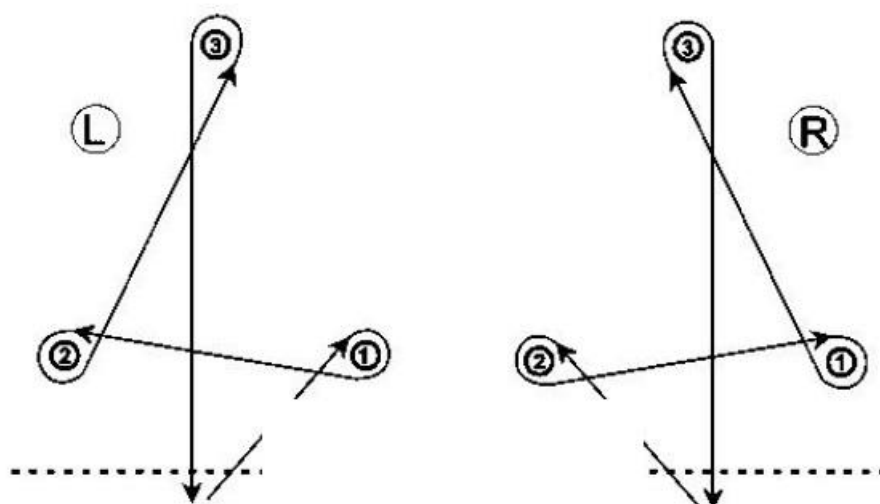
- 1) KROK, NA MÍSTKU ZŮSTAT STÁT PŘEDVÍMA NOHAMA KONĚ, JEZDEC ZAMÁVÁ DIVÁKŮM
- 2) KLUS MEZI PŘEDMĚTY
- 3) VYVÝŠENÁ KAVALETA
- 4) CVAL, MALÝ SKOK CÍLA 50CM
- 5) SLALOM MEZI TYČEMI
- 6) CVAL S PŘENESENÍM PŘEMENE Z A DO B
- 7) KLUS, ZASTAVIT, PŘENDAT KĚLÍMEK Z LEVA DOPRAVA

## BARREL RACE

Na povel startéra soutěžící pojedou k sudu č. 1 a provede obrat kolem sudu z levé strany ve směru hodinových ručiček. Pak bude pokračovat k sudu č.2, provede obrat kolem sudu z pravé strany proti směru hodinových ručiček a od sudu č.2 bude pokračovat k sudu č.3 a provede další obrat kolem sudu z pravé strany proti směru hodinových ručiček. Od sudu č.3 pojedou do cíle, přičemž musí projet mezi sudy č. 1 a 2. Tento kurz kolem sudů může začít také doleva.

Za převržení sudu obdrží soutěžící 5 trestných vteřin, nedodržení stanoveného kurtu kolem sudů má za následek diskvalifikaci soutěžícího.

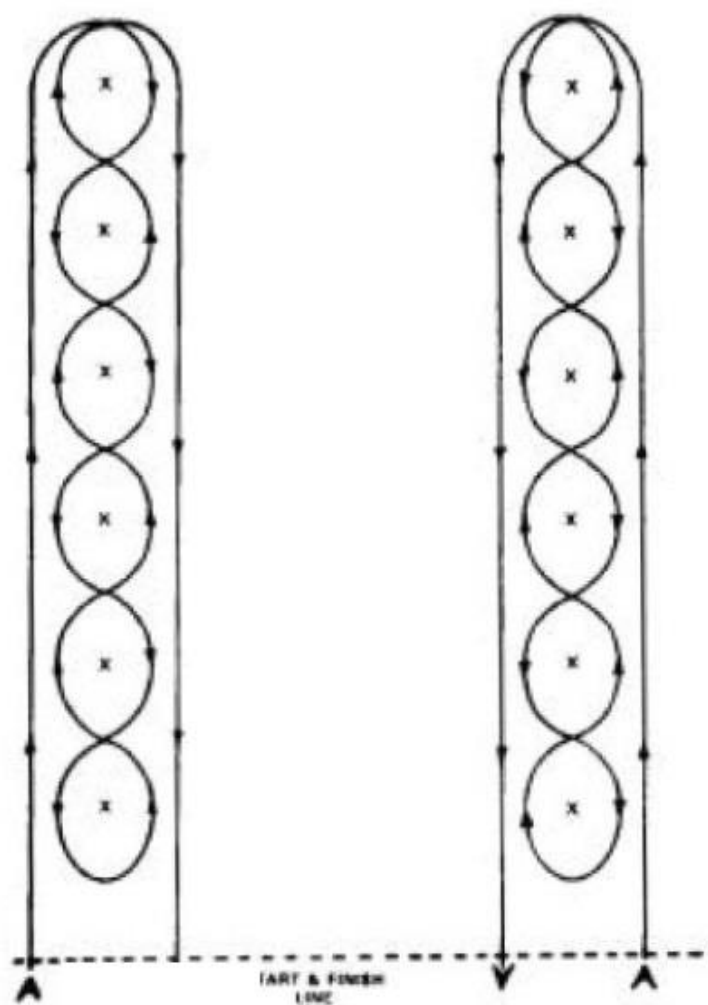
V případě shodného času pojedou soutěžící se stejným časem další kolo.





## POLE BENDING

Slalomová trať se poběží kolem 6 tyčí. Soutěžící může začít z pravé nebo levé strany první tyče a pokračuje předepsaným způsobem.



### **Flag race – vlajkový závod**

1. Postaví se 4 sudy tak, že tvoří obdélník cca 20x10 metrů. Na sudy se postaví kbelíky naplněné pískem. V kbelíku č. 1 a 3 jsou zapíchnuté vlaječky. Start je letmý a čas se počítá, protne-li nos koně startovní a cílovou čáru.
2. Kurz je ve směru hodinových ručiček vnější stranou. Po startu vytáhne jezdec vlajku z kbelíku č.1 a dá ji do kbelíku č. 2. Poté vytáhne vlajku z kbelíku č.3 a dá ji do kbelíku č. 4. Dále pokračuje do cíle.
3. Jezdec může sud obkroužit. Za ztrátu vlajky, nebo její vypadnutí z kbelíku se připočítává 5 trestných vteřin. Nedodržení tratě znamená diskvalifikaci.

### **Stuhový závod (pro dvojice)**

1. Na protější straně startovní čáry je umístěn sud. Jezdci startují ve dvojicích. Letmý start je povolen. Čas se měří, jakmile první z obou koní protne startovní a cílovou čáru.
2. Jezdci drží mezi sebou asi 50cm dlouhou krepovou pásku. Tato se nesmí během jízdy přetrhnout ani jí jezdcí nesmějí pustit z ruky. Jestliže se tak stane, následuje diskvalifikace. Dvojice musí objet sud dle dvě dohody z pravé, či levé strany a projet cílovou čáru.

### **Pivní křeslo**

Soutěžící docválá ke křeslu, sesedne z koně, posadí se do křesla, vypije nápoj, nasedne na koně a cválá do cíle.